

SSLX-003(突撃 ver.3.0)補足説明

追加パーツ(スティールハンター)の取扱説明書

(C)2015 Konami Digital Entertainment

制作:plus:AT/ Ryo Hayashi

Mail:shr.ryo@gmail.com

Twitter:@SHR_846

◆お詫び◆

この度「ワンダーフェスティバル2015[夏]」にて頒布した「SSLX-003(突撃 ver.3.0)」の取扱説明書の中で、今回分からの追加パーツである「スティールハンター」に関する項目が欠如しておりましたことをお詫び申し上げます。

この文書をもって補足の説明書とさせていただきます。組立時の注意事項についてはSSLX-003の説明書をご参照ください。

◆推奨ジョイント◆

海洋堂製 リボルテック 4mm ジョイント

ホビーベース製 関節技スリムジョイント

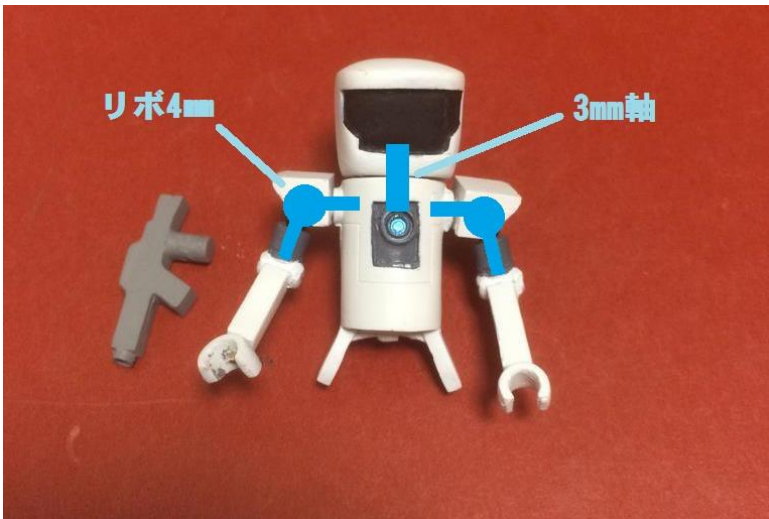
※スティールスーツ本体に使うジョイントの余りで賄える仕様ですので新たに買い足す必要はございません。個体差により正しく開口しても緩かったりきついことがあります。軸を太らせたり削ったりして調整してください。また、ジョイントの軸は適度な長さにカットしてご使用ください。

◆部品一覧◆



※写真は展示品を分解している為先にボールジョイントがありますが、製品にはついておりません。

◆組立説明(基本)◆



首の接続に3mm軸を仕込み、肩ジョイントは2mm径を開口し、リボジョイント4mmの軸をカットして取り付けてください。武器を持たせて完成となります。

◆組立説明(可動範囲を上げたい場合)◆

・首のボールジョイント化



胴体側に3mm軸を仕込んだ後、スティールスーツ本体には使わない5mmボールジョイントを取り付け、頭側に5mm径を開口して取り付けます。やや上を向かせられるようになり可動範囲が向上します。(5mm径の開口方法については本体の説明書をご参照ください。)

◆手首の可動化◆



武器を持っている方の手首を慎重に分断し、切り取った手首に武器を接着します。
任意の径の真鍮線を通して腕に接続することで手首に可動軸が入り、ライフルが構えやすくなります。

◆スタンド穴の開口◆



市販アクションフィギュア用スタンドを取り付ける軸設けます。
バックパックのブースター部分の中心に3mm径を開口します。
スティールスーツと並べてお楽しみください。